

**Ustanova upravljanje sportskim objektima**  
**10. OTVORENI KUP U MALOM NOGOMETU ZA VETERANE**  
**„KUTIJA ŠIBICA 2016“**

P R O P O Z I C I J E

**Članak 1.**

NAZIV NATJECANJA: **10. Otvoreni kup u malom nogometu za veterane "Kutija šibica 2016"**

**Članak 2.**

ORGANIZATOR NATJECANJA: Ustanova upravljanje sportskim objektima

**Članak 3.**

Turnirom rukovodi Organizacijski odbor, dok natjecanje sprovodi Voditelj natjecanja.

**Članak 4.**

Na turniru može sudjelovati neograničen broj momčadi koje se pravovremeno prijave te izvrše uplatu od **1000,00 kn** na račun broj: **IBAN HR2223600001102391782, Ustanova upravljanje sportskim objektima, Zagreb, Trg Krešimira Čosića 11** sa naznakom za

**MNT "KUTIJA ŠIBICA 2016" - VETERANI.**

Uplate izvršene putem virmana obavezno se moraju putem faxes ili osobno dostaviti organizatoru natjecanja. Uplaćeni iznos odnosi se samo na **deset (10) igrača**. Svaka momčad može preko utvrđene kvote od deset (10) igrača izvršiti naknadnu prijavu maksimalno od **četiri (4) igrača** i to isključivo pred utakmicu četvrtfinala (zaključno). Za naknadno upisanog igrača momčad plaća po igraču **200,00 kn** isključivo prije službenog nastupa.

Sve troškove putovanja i boravka u svezi sudjelovanja na turniru snose momčadi samostalno o vlastitom trošku. U slučaju neispunjenja svojih obaveza (uplata) prema Organizatoru natjecanja automatski nastupa zabrana nastupa i sudjelovanje.

U slučaju nanošenja materijalne štete od bilo koje momčadi ili pojedinca, ista se mora nadoknaditi odmah ili će se poduzeti zakonske mjere protiv počinitelja shodno Zakonu o javnom okupljanju te osiguranja natjecanja za što je nadležan Organizator sukladno pravu pokretanja prekršajnog odnosno kaznenog postupka pri nadležnom sudu RH.

**Članak 5.**

U prijavi treba navesti: **naziv momčadi, ime i prezime prvih pet igrača te ime i prezime osobe za kontakt (voditelja) i broj telefona. Imena navedena u osnovnoj prijavi ulaze u kvotu od deset (10) igrača.**

**Pravo nastupa imaju svi igrači rođeni 1978 godine i stariji.**, registrirani igrači velikog i malog nogometa pod uvjetom da isti nisu pod izdržavanjem zabrane igranja koju su izrekle disciplinske komisije HNS-a, Županijskih Nogometnih Saveza, Organizatori "Kutije" ili drugi odobreni turnir prema odluci HNS-a od 2015. godine.

**Nastup bez osobne iskaznice (zamjenski dokument: putovnica, vozačka dozvola, vojna iskaznica ili športska iskaznica športskog saveza) neće biti odobren po cijenu ne igranja jednog ili više pojedinaca pa čak i cijele momčadi).** Ukoliko zbog nepoštivanja pravila obje momčadi ne mogu nastupiti, odmah nastupa automatska diskvalifikacija. Prilikom prijave igrača pri prvom nastupu na turniru isti mora predložiti neki od gore navedenih dokumenata sa slikom te upisati njegov OIB, JMBG ili broj osobne iskaznice. Isto vrijedi i za svakog od naknadno prijavljenih igrača (**maksimalno 4**) prilikom njihovog prvog nastupa.

**Članak 6.**

Igrač može nastupati isključivo samo za jednu momčad. Ukoliko dvije ili više momčadi prijave istog igrača konačna pripadnost određuje se njegovim prvim nastupom tj. tada isti nema pravo igranja za drugu momčad.

**Članak 7.**

Prijava sastava za svaku momčad u jednoj utakmici vrši se 20 minuta prije početka utakmice kod zapisničkog stola uz obavezno poštivanje članka 4. propozicija.

Na zahtjev Organizatora natjecanja tj. službenih osoba utakmice sve momčadi su dužne napraviti fotografiju svoje momčadi kod službenog fotografa turnira.

**Članak 8.**

Sve utakmice počinju u točno zakazano vrijeme, u protivnom se utakmica registrira u korist protivnika sa 3:0 b.b., dok je maksimalno vrijeme čekanja momčadi 5 minuta u odnosu na delegiranu satnicu. Ukoliko obje momčadi ne pristupe utakmici naravno da se obje odmah diskvalificiraju. Nema izmjene satnice odnosno termina.

**Članak 9.**

Nositelji i podnositelji turnira određuju se na osnovu plasmana na prethodnom turniru te na osnovu prijave prvih pet (5) igrača u osnovnoj prijavi koji su bili članovi momčadi prethodnog turnira te ostvarili plasman na osnovu kojega su stekli prioritet ždrijeba.

Nositelji (4) su slobodni u prvom kolu.

#### Članak 10.

Svaka momčad za utakmicu prijavljuje najviše **14 igrača**. Broj igrača je 5+1(vratar), dok utakmica može započeti i igrati se i sa jednim igračem manje(4+1).

**U službenom prostoru mogu se nalaziti samo prijavljeni igrači iz zapisnika + voditelj momčadi + predstavnik momčadi** (sponzor ili pokrovitelj) + **fizioterapeut** (uz predočenje preslike o stručnoj izobrazbi). Osobe koje nisu u navedenom statusu ne mogu biti u službenom prostoru te se moraju udaljiti iz istog. Ukoliko u roku od 5 minuta osobe koje nisu u navedenom statusu ne napuste službeni prostor momčad gubi utakmicu sa 3:0 b.b., ako je to slučaj sa obje momčadi tada nastupa automatska diskvalifikacija za obje momčadi.

#### Članak 11.

Sve momčadi su obavezne nastupiti u jednoobraznoj športskoj opremi sa vidljivo otisnutim brojem koji je upisan u zapisnik utakmice.

U slučaju identičnih dresova dvije momčadi, dresove mijenja momčad sa višim startnim brojem (pogledaj osnovnu prijavu organizatora). Rezervne dresove osigurava Organizator.

Svi natpisi na dresovima (naziv momčadi, ime igrača, logo sponzora i sl.) moraju biti ispisani latiničnim pismom.

#### Članak 12.

Izmjene igrača i vratara mogu se tijekom utakmice vršiti neograničeno i "leteći", ali samo u označenom prostoru kod zapisničkog stola. Pod ispravnom izmjenom se smatra kad prvo izađe igrač sa terena te tada ulazi zamjenski igrač, a da je pri tom zamjena izvršena sukladno Pravilima nogometne igre. Za krivu izmjenu igrača, isti će biti upozoreni ili isključeni na dvije minute kod težih povreda ovog pravila od strane suca utakmice.

#### Članak 13.

Momčad koja zbog kazni isključenja ili zbog posljedice povreda(nemaju rezervnih igrača) ostane na terenu **s manje od tri(3)igrača** nema pravo na nastavak utakmice, sudac istu prekida te se utakmica registrira sa 3:0 b.b. u korist momčadi koja nije imala za posljedicu opisanu ovim člankom ili postojećim rezultatom ukoliko je bio povoljniji od 3:0. Strijelci se u oba slučaja evidentiraju u statistiku najbolji strijelac turnira.

#### Članak 14.

**Utakmice se igraju 2 x 20 minuta.** Za kontrolu vremena, zaustavljanje sata ili nadoknadu vremena isključivo su nadležni suci i delegat utakmice te oni isključivo odgovaraju i imaju pravo primjene ovoga članka.

**Tijekom turnira u svim utakmicama svaka momčad ima pravo na jedan time-out u trajanju od jedne minute u bilo kojem trenutku tijekom utakmice. Time-out mora biti propisno najavljen pločicom, zapisničkom stolu i delegatu utakmice. Momčad će dobiti time-out u prvom prekidu igre kada će biti u posjedu lopte. Nakon traženja time-out-a nema povlačenja istog.**

#### Članak 15.

Prilikom isključenja na dvije (2) minute, automatski se zaustavlja vrijeme a vremenska kazna teče od trenutka nastavka igre. Vremenska kazna (2 minute) odslužuje se u cijelosti, bez obzira na kretanje rezultata utakmice. Vrijeme trajanja svakog poluvremena produžiti će se da bi se omogućilo izvođenje kaznenog udarca ili slobodnog udarca protiv momčadi koja je počinila više od pet (5) akumuliranih prekršaja. U svim ostalim situacijama postupa se sukladno Pravilima igre za mali nogomet.

#### Članak 16.

U slučaju neriješenog rezultata utakmice odmah se izvode sedmerci, po **tri(3)** svaka momčad naizmjenično od strane **tri(3)** različita igrača. Ukoliko ni tada nema pobjednika svaka momčad određuje po **jednog(1)** izvođača(može i igrač iz prve serije) koji ih izvode do krajnjeg pobjednika. Vratar, a i igrač koji izvodi sedmerac, može biti bilo koji od prijavljenih igrača upisanih u zapisniku. Vratar se može mijenjati kod izvođenja svakog udarca.

Igrač kažnjen vremenskom kaznom (2 minute) može izvoditi sedmerce za dobivanje pobjednika utakmice koja je završila neodlučenim rezultatom.

#### Članak 17.

Vratarev prostor je rukometnih "šest metara" u kojem vratar smije igrati rukom i u kojem se prekršaji kažnjavaju kazneni udarac. Vratar ubacuje loptu iz svog prostora isključivo rukom u vremenu od **četiri(4)** sekunde a svi suparnički igrači moraju biti izvan kaznenog prostora, i iz takvog udarca se **NE** priznaje pogodak. Ako vratarevo ubacivanje lopte nije izvedeno u roku od **četiri(4)** sekunde kada su ispunjeni uvjeti za nastavak igre, dosuđuje se neizravan slobodan udarac na crti kaznenog prostora s točke najbliže mjestu na kojem je prekršaj počinjen. **Vratar može postići pogodak samo nogom kad je lopta u igri.** Vratar ne smije "namjerno" primiti u ruke loptu od suigrača, izuzetak je kada nema namjere (vraćanje lopte glavom, prsima, natkoljenicom) i ako se ne igrava to pravilo. **Vratar može na cijelom terenu igrati nogom neograničeno, ali u svojoj polovini igrališta može loptu imati u posjedu najduže 4 (četiri) sekunde. U slučaju da vratar ima loptu u posjedu duže od 4 sekunde na svojoj polovini igrališta, suci će dosuditi neizravni udarac sa mjesta gdje se dogodio prekršaj za suparničku momčad.**

### Članak 18.

Ubacivanje(aut) je kada lopta(cijela) prijeđe uzdužnu liniju terena. Ubacivanje se izvodi nogom tako da je lopta iza ili na uzdužnoj liniji. Ukoliko izvođač svojim cijelim stopalom stoji u terenu za igru smatrat će se da je ubacivanje neispravno izvedeno, i sudac će dosuditi ubacivanje za suparničku momčad. Ubacivanje je neizravni udarac te se iz istog ne priznaje pogodak.

Kod početnog udarca suparnički igrač mora biti udaljen najmanje **tri(3)metra** od lopte. Udarac iz kuta se isključivo izvodi u za to označenom prostoru te isključivo u terenu.

**Na traženje izvođača (po cijelom terenu) kod neizravnog ili izravnog udarca sa visoko pokazanih pet prstiju sudac udaljuje suparnika na pet(5) metara te se taj udarac izvodi isključivo na znak suca.**

Nastavci igre mogu se izvesti i bez znaka suca, no pri tom suci vode računa o svim segmentima primjene Pravila igre za mali nogomet (brzo izvođenje, obrambeni igrač se povlači prema natrag i sl.). Zbog namjernog ometanja brzog izvođenja prekida igrači mogu biti upozoreni ili isključeni na dvije minute kod teže povrede ovog pravila.

Vrijeme za izvođenje svih prekida je **četiri(4) sekunde** naravno pod uvjetom da su ispunjeni svi uvjeti za nastavak igre. Ukoliko igrač izvede nastavak igre a tražio je pet(5) metara, prije znaka suca, isti može biti upozoren ili isključen na dvije minute od strane sudaca, a nastavak igre je za istu momčad .

Ako momčad koja izvodi bilo koji nastavak igre i za to potroši više od četiri(4) sekunde, igra će se nastaviti s mjesta prekršaja neizravnim udarcem za suparničku momčad.

Iz početnog udarca **NE** može se izravno postići pogodak.

Kad lopta udari iznad površine terena(strop), smatra se da je napustila teren za igru i sudac sudi ubacivanje(aut) za suparničku momčad, najbliže mjestu gdje lopta napustila teren za igru.

### Članak 19.

Zbog preostre ili grube igre , nešportskog ponašanja ili prigovora, sudac mora kazniti igrače isključenjem od **dvije(2)minute** ili **isključenjem do kraja utakmice** (izravni crveni karton). Svaki igrač koji u tijeku utakmice bude kažnjen na dvije vremenske kazne automatski se kažnjava zabranom igranja do kraja susreta s pravom na zamjenu koja ulazi po isteku vremenske kazne. Igrači isključeni na dvije vremenske kazne ili isključenjem do kraja susreta moraju odmah napustiti teren za igru, te automatski nemaju pravo nastupa na prvoj slijedećoj utakmici. Ukoliko se pričuveni igrači i vodstvo momčadi nesportski ponašaju (vrijeđanje, nesportsko prigovaranje i slično), sudac ih može isključiti što automatski za posljedicu ima da ne mogu nastupiti na sljedećoj utakmici. U slučaju težeg prekršaja, prijave službenih osoba, Voditelj natjecanja može izreći i veći broj utakmica zabrane igranja ili zabranu igranja do kraja turnira. U izuzetno teškim slučajevima i na nekoliko slijedećih natjecanja.

### Članak 20.

Klizeći start je dozvoljen i isti mora biti u skladu s Pravilima igre za mali nogomet. Sudac će dosuditi izravni slobodni udarac ukoliko je bilo kontakta ili je start bio opasan za suparničkog igrača.

### Članak 21.

Akumulirani prekršaji su oni prekršaji koji se tijekom igre kažnjavaju izravnim slobodnim udarcem i **samo se takvi nastavci igre mogu brojiti, kao akumulirani prekršaji.**

**U svakom poluvremenu nakon bonusa od pet (5) akumuliranih prekršaja, dakle šesti i svaki naredni prekršaj izvodi se s udaljenosti od deset(10) metara, isključivo na sučev znak i u vremenu od četiri(4) sekunde. Izuzetak je situacija kada je mjesto prekršaja bliže od deset metara od vratiju i tada izvođač odlučuje želi li pucati sa tog mjesta ili sa deset metara.**

Igrač koji izvodi udarac mora udariti loptu s namjerom da postigne pogodak i ne smije je dodati suigraču.

Vratar može izaći ispred crte vrata maksimalno do **pet(5)** metra, tj. do oznake u vratarevom prostoru, odnosno najmanje **pet(5)** metara od lopte.

Po isteku prvog poluvremena, a početkom drugog, obje momčadi započinju sa **nula(0)** akumuliranih prekršaja.

Evidenciju akumuliranih prekršaja obavezno vode suci utakmice, a isto se registrira na pomoćnom semaforu i kod delegata utakmice.

Ako je dosuđen izravni slobodan udarac nakon **pet (5)** akumuliranog prekršaja, nema više prednosti, mora se izvesti kazneni udarac s udaljenosti od **deset(10)** metara, izuzetak od ovog je situacija kod koje je suparnik u **očitoj izglednoj prigodi za postizanje pogotka.**

Nema naknadnog pokazivanja akumuliranog prekršaja, ali sukladno praksi dozvoljeno je da se dosuđivanje prekršaja odgoditi za jednu do dvije sekunde, te ukoliko sudac smatra da prednost nije realizirana, prekršaj će se vratiti na mjesto gdje je prekršaj učinjen.

#### **Članak 22.**

U slučaju težeg prekršaja, prijave službenih osoba, Voditelj natjecanja može izreći i veći broj utakmica zabrane igranja ili zabranu igranja do kraja turnira. U izuzetno teškim slučajevima i na nekoliko slijedećih turnira. Na odluku Voditelja natjecanja, igrači i momčadi nemaju pravo žalbe. Izuzetak je teška kazna i tada se podnosi žalba (pismeno+pristojba od 1000,00 kn) Organizatoru natjecanja.

U slučaju gdje momčad smatra da su teško povrijeđena PNI tijekom utakmice, može podnijeti žalbu (pismeno+pristojba od 1000,00 kn) Voditelju natjecanja u pisanom obliku u roku od 24h od završetka utakmice.

U slučaju cjelovitog pozitivnog rješenja žalbe, uplaćeni iznos se vraća uplatitelju.

Disciplinske sankcije donose se osnovom disciplinskog pravilnika HNS-a.

#### **Članak 23.**

U slučaju istog broja postignutih pogodaka najbolji strijelac je onaj koji je pogotke postigao u manje odigranih utakmica na turniru. Pogoci postignuti iz udaraca sa 7 metara koji se izvode u slučaju neriješenog rezultata ne računaju se.

#### **Članak 24.**

Sve utakmice se igraju prema programu u terminima-satnici-sportskim dvoranama kako odredi Organizator.

#### **Članak 25.**

Propozicije natjecanja donosi Organizator.

Pravo tumačenja ovih propozicija ima Voditelj natjecanja u skladu sa pozitivnim iskustvima u nogometnoj praksi.

Za sve što nije regulirano ovim propozicijama primjenjuje se Pravilnik o natjecanju HNS-a.

Sve odluke donesene osnovom propozicija i Pravilnika o natjecanju HNS-a, te okončanja žalbenog postupka su konačne.

Sve utakmice na turniru se održavaju pod obaveznom prijavom prema Zakonu o javnom okupljanju pa svi koji se nalaze unutar službenih objekata organizatora podliježu primjeni istoga u svezi bilo kakvih kršenja.

#### **Članak 26.**

Svi igrači te njihovi voditelji momčadi nastupaju na vlastitu odgovornost.

Za sve osobne stvari unutar garderobnih prostora svi korisnici preuzimaju vlastitu odgovornost jer Organizator ne odgovara za izgubljeno, ostavljeno ili otuđeno.

#### **Članak 27.**

Ako na turniru sudjeluje više od dvije(2) registrirane inozemne momčadi tada je Organizator dužan dobiti odobrenje međunarodne komisije HNS-a. Na turniru može sudjelovati igrač član inozemnog kluba.

#### **Članak 28.**

Organizator natjecanja će osigurati za provođenje redovitog programa unutar termina-satnice na sportskim objektima sve službe koje su potrebne za što kvalitetniju organizaciju turnira (prisutnost MUP-a, redarske službe, nogometne suce, delegate, liječnike, snimanje video kamerom i slično).

**Zagreb, rujan, 2016. g.**

ORGANIZATOR :

**Ustanova upravljanje sportskim objektima**